* 1. Введение.
     1. Наименование программы:

Полное наименование программы - Веб-интерфейс электронного портфолио разработчика программного обеспечения

Краткое наименование программы - веб-интерфейс «Генератор портфолио»

* + 1. Наименование исполнителя:

Паирель Дарина Яковлевна

* + 1. Целевая аудитория:

1. HR-менеджеры,
2. разработчики ПО
   * 1. Сроки создания:

Общий срок работ по созданию программного продукта составляет 4 календарных месяца (20.01 – 20.05).

* + 1. Область применения программы:

Приложение предназначено для привлечения аудитории соискателей услуг разработчика.

* 1. Основания для разработки:
     1. Основанием для разработки является запрос в обществе, в частности у it-рекрутеров, наличие у кандидатов на вакансию портфолио со специфической структурой.
     2. Наименование разработки:

«Генератор Портфолио»

* 1. Назначение разработки:
     1. Функциональное назначение:

Возможность использования работодателем для ознакомления с комплексом навыков и опыта кандидата на вакансию

* + 1. Эксплуатационное назначение:

Эксплуатация приложения возможна при доступе к сети (интернет) при наличии современного веб-браузера, например:

* Google Chrome версии 65 и выше,
* Mozilla Firefox версии 62 и выше.
  1. Требования к программе или программному изделию:
     1. Требования к стилистическому оформлению системы:

Общий стиль - минималистичный, соответствующий Material Design. В связи с этим выбран модуль для реализации этой концепции - material-ui. Цветовая палитра: темно-серый, белый (навигационная панель) и голубой (фон). Цвет текста - белый.

* + 1. Требования к шрифтовому оформлению системы:
* Основной шрифтовой гарнитурой является Roboto
* Размер шрифта должен быть читаемым, т.е. от 1.3em.
  + 1. Требования к функциональности:
* доступ к портфолио через интернет-браузер;
* ввод/вывод информации в раздел «Мое портфолио»;
* редактирование информации о себе в разделе «Мое портфолио»;
* возможность сохранения портфолио, после чего оно станет доступным в разделе «Список портфолио»
* просмотр списка уже существующих, созданных портфолио;
* возможность поиска по нескольким заданным критериям;
* авторизация через социальную сеть “ВКонтакте”;
* добавление списка собственных проектов c GitHub, путем ввода своего логина;
  + 1. Требования к интерфейсу:

1. Интерфейс состоит из одной страницы, на которой присутствует навигационная панель, состоящая из двух вкладок: «Мое портфолио», «Список портфолио». Контент страницы переключается с одной вкладки на другую.
2. Вкладка “Мое портфолио” содержит окно с авторизацией, после которого доступно следующее - экран с отображением портфолио авторизованного пользователя с отдельным диалоговым окном для редактирования
3. Все фотографии, должны быть в форме круга.
4. Окно для редактирования содержит следующие разделы:
   1. О себе:
      1. ФИО,
      2. github логин,
      3. возраст,
      4. локацию,
      5. квалификацию;
   2. Профессиональная информация:
      1. поле для выбора и ввода своих ключевых навыков;
   3. Контакты:
      1. номер телефона,
      2. электронный адрес.
5. В окне для редактирования есть две кнопки:
   1. “Удалить портфолио”,
   2. “Сохранить” (изменения)
6. Вкладка “Список портфолио” состоит из:
   1. списка ранее авторизованных пользователей, с возможностью открытия их портфолио в текущем окне,
   2. карты, на которой отображено последнее местоположение пользователей.
   3. панель поиска портфолио по следующим параметрам:
      1. имя,
      2. язык программирования,
      3. локация.
7. Возможность просмотра других портфолио в том же окне.
   * 1. Требования к составу и параметрам технических средств:

Интерфейс имеет только десктопную версию на русском языке

* + 1. Требования к средствам реализации:

Программа будет реализована посредством HTML, CSS, JavaScript, библиотеки React, как single page application.

* 1. Этапы разработки:

1. Определить дизайн приложения: цветовая гамма, стилистика, шрифты
2. Реализовать веб-интерфейс, согласно текущим требованиям;
3. Собрав и проанализировав рецензии, выявить плюсы и минусы существующей версии, совершить доработки;
4. Обсудить с научным руководителем реализованное приложение;
5. На основе рекомендаций, довести приложение до версии ввода в эксплуатацию.;
6. Развернуть веб-интерфейс на GitHub Pages.